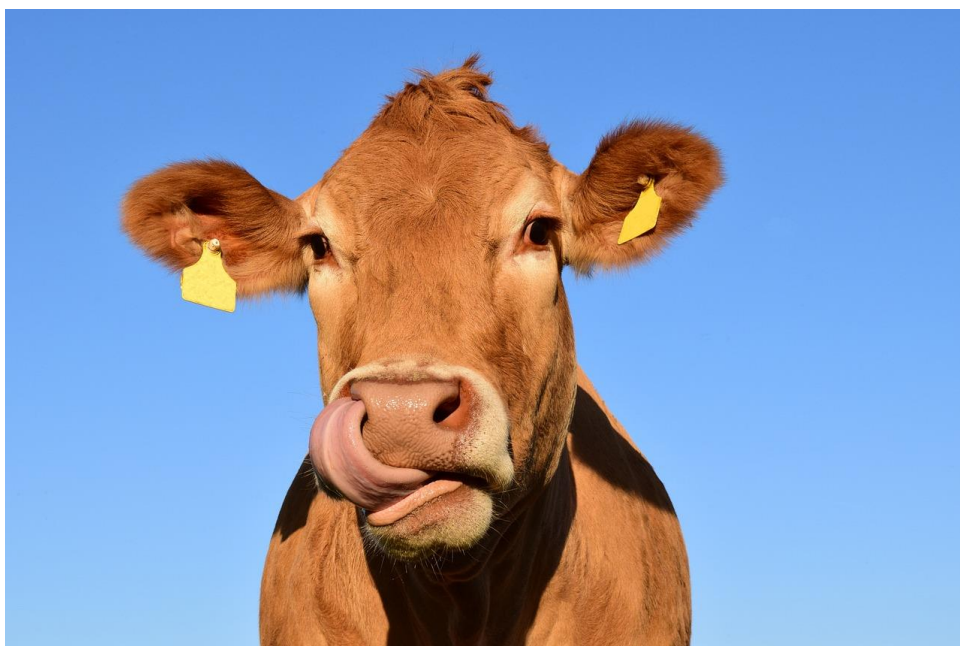


FRA JORD TIL BORD HVAD KAN JEG BLIVE?



Et tilbud til unge i 7.-10. klasse, som har svært ved at se sig selv i et uddannelsesperspektiv og er i tvivl om, hvad de skal efter folkeskolen.

Ved at præsentere erhverv, som mange måske ikke har kendskab til på forhånd, vil vi motivere og inspirere de unge, som af forskellige årsager er usikre på, hvad de skal efter folkeskolen.

En kombination af erhvervsbesøg, kreative- og fysiske udfordringer samt inspirerende rollemodeller fra erhvervslivet skal lade deltagerne udforske deres kompetencer og opdage nye talenter og interesser.

Aktiviteterne forløber over 7 uger på rullende dage.

PROGRAM

3/3 2020

Teambuilding

Dagens vært:

Svendborg Erhvervsskole
(FOOD)

10/3 2020

Dalum Landbrugsskole (afd.
Korinth)

19/3 2020

Gundestrup Mejeri
Malkekvæg

23/3 2020

Svinestald
Skovsgaard Gods

30/3 2020

Hotel Svendborg

15/4 2020

Restaurant Resumé
Daniel Guldmann Damgaard
(Kokkelandsholdet)
Udfordringen!

24/4 2020

Afslutning og evaluering

Kontakt:

Nete Janum

nete.janum@svendborg.dk

4038 3173



Resumé

PROGRAM

Svendborg Erhvervsskole – konditor, gourmetslagter eller tjener?

På Svendborg Erhvervsskoles afdeling FOOD kan du uddanne dig til bager, konditor, ernæringsassistent, gastronom, gourmetslagter eller tjener. Bagefter kommer man som regel til at arbejde i restaurant- eller cateringindustrien. En branche, som er kendt for at være travl, men som også åbner døren til en spændende verden fuld af muligheder for dem, som vil drive det vidt.

Hvad er forskellen på en gastronom og en ernæringsassistent? Hvad skal en tjener kunne? Hvor lang tid tager det at blive konditor? Alt det skal vi have svar på, mens vi afprøver vores evner i køkkenet.



Korinth Landbrugsskole – vil du producere fremtidens fødevarer?

Landbrugsskolen i Korinth er der man starter, hvis man gerne vil uddanne sig inden for landbrug. Jobbet som faglært landmand er alsidigt og skifter med årstiderne. Udover at passe dyrene, skal du også dyrke jorden. Det betyder bl.a., at du skal kunne bruge mange forskellige slags maskiner. Du specialiserer dig inden for planteavl eller produktion af kød, mælk og smør fra kvæg og svin. Husk arbejdstøj og gummistøvler, vi skal ud og tage fat!

Skovsgaard Gods

Skovsgaard Gods ligger på Langeland og har siden 1989 været drevet som økologisk landbrug. Det betyder, at de dyrker deres afgrøder helt uden brug af sprøjtemidler og kunstgødning. Hvordan gør man det? Det skal vi finde ud af.

Skovsgaard Gods er også hjem for malkekvæg, får og et par enkelte geder.

Det bliver en aktiv dag, hvor vi skal løse forskellige arbejdsopgaver i marken og stalden.



Gundestrup Mejeri – ost og specialøl

Hvordan får man 30 liter mælk til at blive til 1 kilo ost? Hvad er rygeost, og hvordan laver man det?

På Gundestrup Mejeri skal vi møde mejeristen. Det er ham, som laver mælk om til fx ost, smør eller is. Til den proces bruger man forskellige bakterier og svampe. Vi skal lære, hvordan man fremstiller de forskellige mejeriprodukter, og hvad en mejerist egentligt laver på en helt almindelig dag.



Restaurant Resumé – udfordringen!

Kim er uddannet kok og ejer i dag den meget succesfulde restaurant Resumé i Svendborg. Daniel er også kok og en del af det danske kokkelandshold, som deltager i konkurrencer i hele verden. Sammen med dem kommer du til at lære nogle helt basale færdigheder inden for kokkefaget, at tænke kreativt, at arbejde på tid og i sidste ende kreere nogle velsmagende, smukke og moderne retter, som selvfølgelig skal vurderes af et kompetent dommerpanel.



Hotel Svendborg

På et hotel er der brug for mange forskellige slags mennesker. Receptionisten er den første du møder, når du kommer ind på hotellet. Hvordan bliver man det, og hvad laver de?

I køkkenet og restauranten finder vi både kokke, kokkeelever og tjenerne. De arbejder tæt sammen, da tjenerne skal kunne anbefale gæsterne mad og drikke ud fra menukortet og deres smag. Derfor skal de vide, hvad der foregår i køkkenet. Hoteldirektør, Tom Pelle, står klar til at vise os rundt og fortælle om en spændende branche, hvor der altid sker noget.

